market@aporesearch.com | +86-17600652182
全球市场研究报告出版机构



2026–2032年中国游戏 QA 测试外包服务市场展望报告

行业	发布日期	页数	格式
服务与软件	2026-07-04	104	PDF

报告编号	出版方	更新日期
1741678303	APO Research Inc.	2026-07-20

报告版本与报价

中文报告	PDF ¥22,900	PDF + Word ¥26,900	PDF + Excel ¥25,400	PDF + Word + Excel ¥27,900
英文报告	PDF ¥22,900	PDF + Word ¥26,900	PDF + Excel ¥25,400	PDF + Word + Excel ¥27,900
中英文报告	PDF ¥45,800	PDF + Word ¥49,800	PDF + Excel ¥48,300	PDF + Word + Excel ¥50,800

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1741678303

报告简介

根据 APO Research（河南阿谱尔国际信息咨询有限公司）的统计及预测，2026年中国游戏 QA 测试外包服务市场规模将为 百万元，预计2032年将达到 百万元，年复合增长率（CAGR）为 %（2026-2032）。中国市场在过去几年变化较快，2025年市场规模为 百万元，约占全球的 %，预计2032年将达到 百万元，届时全球占比将达到 %。

本报告旨在全面梳理游戏 QA 测试外包服务市场，深入洞悉行业特点、市场存量空间及增量空间，并结合市场发展前景评估游戏 QA 测试外包服务领域内各类竞争者所处地位。

竞争格局来看，在中国市场，游戏 QA 测试外包服务的主要生产企业包括主要包括Keywords Studios、Side、Lionbridge Games、DIGITAL HEARTS和Testronic等，其中 占据的市场份额最大，其次是 ，预计2026年前五大厂商份额为 %。

从产品类型方面来看，功能 QA 测试占有重要地位，预计2032年份额将达到 %。同时就应用来看，大型发行商在2026年份额大约是 %，未来几年CAGR大约为 %。

本报告覆盖中国市场中扮演重要角色的全球及本土公司收入、毛利率等关键指标。历史数据为2021–2025年，预测数据为2026–2032年

主要企业包括：

Keywords Studios

Side

Lionbridge Games

DIGITAL HEARTS

Testronic

GlobalStep

Room 8 Group

TransPerfect Games

Amber Studio

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

QATestLab

WeTest

云测

iXie Gaming

Applause

Active Gaming Media

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

功能 QA 测试

本地化 QA 测试

兼容性与性能测试

认证、安全及其他测试

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

大型发行商

中型工作室

独立开发者

平台 / 运营服务方

其他

本文正文共8章，各章节主要内容如下：

第1章：

报告统计范围、产品细分及中国总体规模及增长率，2021-2032年

第2章：

中国市场游戏 QA 测试外包服务主要企业竞争分析，主要包括游戏 QA 测试外包服务收入、市场份额、及行业集中度等

第3章：

中国市场游戏 QA 测试外包服务主要企业基本情况介绍，包括公司简介、游戏 QA 测试外包服务产品、游戏 QA 测试外包服务收入及最新动态等

第4章：

中国不同产品类型游戏 QA 测试外包服务规模及份额等

第5章：

中国不同应用游戏 QA 测试外包服务规模及份额等

第6章：

行业发展环境分析

第7章：

行业供应链分析

第8章：

报告结论

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 17416[illegible]03

目录

1 研究方法与数据来源

1.1 研究方法

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

1.2 数据来源

1.2.1 二手信息来源

1.2.2 一手信息来源

1.3 数据交互验证

2 游戏 QA 测试外包服务市场概述

2.1 游戏 QA 测试外包服务市场概述

2.2 不同产品类型游戏 QA 测试外包服务分析

2.2.1 中国市场不同产品类型游戏 QA 测试外包服务市场规模对比（2021 VS 2025 VS 2032）

2.2.2 功能 QA 测试

2.2.3 本地化 QA 测试

2.2.4 兼容性与性能测试

2.2.5 认证、安全及其他测试

2.3 不同应用，游戏 QA 测试外包服务主要包括如下几个方面

2.3.1 中国市场不同应用游戏 QA 测试外包服务规模对比（2021 VS 2025 VS 2032）

2.3.2 大型发行商

2.3.3 中型工作室

2.3.4 独立开发者

2.3.5 平台 / 运营服务方

2.3.6 其他

2.4 中国游戏 QA 测试外包服务市场规模现状及未来趋势（2021-2032）

3 中国市场游戏 QA 测试外包服务主要企业分析

3.1 中国市场主要企业游戏 QA 测试外包服务规模及市场份额

3.2 中国市场主要企业总部及主要市场区域

3.3 中国市场主要厂商进入游戏 QA 测试外包服务行业时间点

3.4 中国市场主要厂商游戏 QA 测试外包服务产品类型及应用

3.5 游戏 QA 测试外包服务行业集中度、竞争程度分析

3.5.1 游戏 QA 测试外包服务行业集中度分析：2025年中国市场Top 5厂商市场份额

3.5.2 中国市场游戏 QA 测试外包服务第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额

3.6 新增投资及市场并购活动

4 参与公司概览

4.1 Keywords Studios

4.1.1 Keywords Studios概况

4.1.2 Keywords Studios 游戏 QA 测试外包服务产品基准

4.1.3 Keywords Studios 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.1.4 Keywords Studios主要业务

4.2 Side

4.2.1 Side概况

4.2.2 Side 游戏 QA 测试外包服务产品基准

4.2.3 Side 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.2.4 Side主要业务

4.3 Lionbridge Games

4.3.1 Lionbridge Games概况

4.3.2 Lionbridge Games 游戏 QA 测试外包服务产品基准

4.3.3 Lionbridge Games 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.3.4 Lionbridge Games主要业务

4.4 DIGITAL HEARTS

APO RESEARCH 报告样本，仅供评估 · 1741678303

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

4.4.1 DIGITAL HEARTS概况
4.4.2 DIGITAL HEARTS 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.4.3 DIGITAL HEARTS 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.4.4 DIGITAL HEARTS主要业务
4.5 Testronic
4.5.1 Testronic概况
4.5.2 Testronic 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.5.3 Testronic 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.5.4 Testronic主要业务
4.6 GlobalStep
4.6.1 GlobalStep概况
4.6.2 GlobalStep 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.6.3 GlobalStep 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.6.4 GlobalStep主要业务
4.7 Room 8 Group
4.7.1 Room 8 Group概况
4.7.2 Room 8 Group 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.7.3 Room 8 Group 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.7.4 Room 8 Group主要业务
4.8 TransPerfect Games
4.8.1 TransPerfect Games概况
4.8.2 TransPerfect Games 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.8.3 TransPerfect Games 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.8.4 TransPerfect Games主要业务
4.9 Amber Studio
4.9.1 Amber Studio概况
4.9.2 Amber Studio 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.9.3 Amber Studio 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.9.4 Amber Studio主要业务
4.10 QATestLab
4.10.1 QATestLab概况
4.10.2 QATestLab 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.10.3 QATestLab 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.10.4 QATestLab主要业务
4.11 WeTest
4.11.1 WeTest概况
4.11.2 WeTest 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.11.3 WeTest 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.11.4 WeTest主要业务
4.12 云测
4.12.1 云测概况
4.12.2 云测 游戏 QA 测试外包服务产品基准
4.12.3 云测 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
4.12.4 云测主要业务
4.13 iXie Gaming
4.13.1 iXie Gaming概况
4.13.2 iXie Gaming 游戏 QA 测试外包服务产品基准

APO RESEARCH
样本报告 · 仅供评估 · 1741678103

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

4.13.3 iXie Gaming 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.13.4 iXie Gaming主要业务

4.14 Applause

4.14.1 Applause概况

4.14.2 Applause 游戏 QA 测试外包服务产品基准

4.14.3 Applause 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.14.4 Applause主要业务

4.15 Active Gaming Media

4.15.1 Active Gaming Media概况

4.15.2 Active Gaming Media 游戏 QA 测试外包服务产品基准

4.15.3 Active Gaming Media 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.15.4 Active Gaming Media主要业务

5 中国游戏 QA 测试外包服务市场分析，按类型

5.1 中国不同类型游戏 QA 测试外包服务规模及市场份额（2021-2026）

5.2 中国不同类型游戏 QA 测试外包服务规模预测（2027-2032）

6 中国游戏 QA 测试外包服务市场分析，按应用

6.1 中国不同应用游戏 QA 测试外包服务规模及市场份额（2021-2026）

6.2 中国不同应用游戏 QA 测试外包服务规模预测（2027-2032）

7 动态分析

7.1 游戏 QA 测试外包服务行业发展机遇及主要驱动因素

7.2 游戏 QA 测试外包服务行业发展面临的风险

7.3 游戏 QA 测试外包服务行业政策分析

7.4 游戏 QA 测试外包服务中国企业SWOT分析

8 市场生态系统

8.1 游戏 QA 测试外包服务行业产业链简介

8.1.1 游戏 QA 测试外包服务行业供应链分析

8.1.2 主要原材料及供应情况

8.1.3 游戏 QA 测试外包服务行业主要下游客户

8.2 游戏 QA 测试外包服务行业采购模式

8.3 游戏 QA 测试外包服务行业开发/生产模式

8.4 游戏 QA 测试外包服务行业销售模式

9 研究结果

10 免责声明

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1741678303

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

图表目录

表格清单：

- 表1: 研究范围
- 表2: 中国市场不同产品类型游戏 QA 测试外包服务市场规模（百万元）及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）
- 表3: 功能 QA 测试主要企业列表
- 表4: 本地化 QA 测试主要企业列表
- 表5: 兼容性与性能测试主要企业列表
- 表6: 认证、安全及其他测试主要企业列表
- 表7: 中国市场不同应用游戏 QA 测试外包服务市场规模（百万元）及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）
- 表8: 中国市场主要企业游戏 QA 测试外包服务规模（百万元）&（2021-2026）
- 表9: 中国市场主要企业游戏 QA 测试外包服务规模份额对比（2021-2026）
- 表10: 中国市场主要企业总部及地区分布及主要市场区域
- 表11: 中国市场主要企业进入游戏 QA 测试外包服务市场日期
- 表12: 中国市场主要厂商游戏 QA 测试外包服务产品类型及应用
- 表13: 2025年中国市场游戏 QA 测试外包服务主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）
- 表14: 中国市场游戏 QA 测试外包服务市场投资、并购等现状分析
- 表15: Keywords Studios 概况
- 表16: Keywords Studios 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表17: Keywords Studios 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表18: Keywords Studios主要业务
- 表19: Side 概况
- 表20: Side 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表21: Side 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表22: Side主要业务
- 表23: Lionbridge Games 概况
- 表24: Lionbridge Games 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表25: Lionbridge Games 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表26: Lionbridge Games主要业务
- 表27: DIGITAL HEARTS 概况
- 表28: DIGITAL HEARTS 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表29: DIGITAL HEARTS 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表30: DIGITAL HEARTS主要业务
- 表31: Testronic 概况
- 表32: Testronic 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表33: Testronic 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表34: Testronic主要业务
- 表35: GlobalStep 概况
- 表36: GlobalStep 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表37: GlobalStep 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表38: GlobalStep主要业务
- 表39: Room 8 Group 概况
- 表40: Room 8 Group 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表41: Room 8 Group 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表42: Room 8 Group主要业务
- 表43: TransPerfect Games 概况
- 表44: TransPerfect Games 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表45: TransPerfect Games 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表46: TransPerfect Games主要业务
- 表47: Amber Studio 概况
- 表48: Amber Studio 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表49: Amber Studio 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2019-2023）
- 表50: Amber Studio主要业务
- 表51: QATestLab 概况
- 表52: QATestLab 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表53: QATestLab 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表54: QATestLab主要业务

APO RESEARCH 报告样本，非供评估 · 1741678303

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 表55: WeTest 概况
- 表56: WeTest 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表57: WeTest 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表58: WeTest主要业务
- 表59: 云测 概况
- 表60: 云测 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表61: 云测 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表62: 云测主要业务
- 表63: iXie Gaming 概况
- 表64: iXie Gaming 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表65: iXie Gaming 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表66: iXie Gaming主要业务
- 表67: Applause 概况
- 表68: Applause 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表69: Applause 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表70: Applause主要业务
- 表71: Active Gaming Media 概况
- 表72: Active Gaming Media 游戏 QA 测试外包服务产品基准
- 表73: Active Gaming Media 游戏 QA 测试外包服务收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表74: Active Gaming Media主要业务
- 表75: 中国不同产品类型游戏 QA 测试外包服务规模列表（百万元）&（2021-2026）
- 表76: 中国不同产品类型游戏 QA 测试外包服务规模市场份额列表（2021-2026）
- 表77: 中国不同产品类型游戏 QA 测试外包服务规模（百万元）预测（2027-2032）
- 表78: 中国不同产品类型游戏 QA 测试外包服务规模市场份额预测（2027-2032）
- 表79: 中国不同应用游戏 QA 测试外包服务规模列表（百万元）&（2021-2026）
- 表80: 中国不同应用游戏 QA 测试外包服务规模市场份额列表（2021-2026）
- 表81: 中国不同应用游戏 QA 测试外包服务规模（百万元）预测（2027-2032）
- 表82: 中国不同应用游戏 QA 测试外包服务规模市场份额预测（2027-2032）
- 表83: 游戏 QA 测试外包服务行业发展机遇及主要驱动因素
- 表84: 游戏 QA 测试外包服务行业发展面临的风险
- 表85: 游戏 QA 测试外包服务行业政策分析
- 表86: 游戏 QA 测试外包服务行业供应链分析
- 表87: 游戏 QA 测试外包服务上游原材料和主要供应商情况
- 表88: 游戏 QA 测试外包服务行业主要下游客户
- 表89: 本文分析师列表

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1741678303

图表清单：

- 图1: 关键采访目标
- 图2: 自下而上及自上而下验证
- 图3: 资料三角测定
- 图4: 游戏 QA 测试外包服务产品图片
- 图5: 中国不同产品类型游戏 QA 测试外包服务市场份额 2025 VS 2032
- 图6: 功能 QA 测试产品图片
- 图7: 中国功能 QA 测试规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图8: 本地化 QA 测试产品图片
- 图9: 中国本地化 QA 测试规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图10: 兼容性与性能测试产品图片
- 图11: 中国兼容性与性能测试规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图12: 认证、安全及其他测试产品图片
- 图13: 中国认证、安全及其他测试规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图14: 中国不同应用游戏 QA 测试外包服务市场份额 2025 VS 2032
- 图15: 大型发行商
- 图16: 中型工作室
- 图17: 独立开发者
- 图18: 平台 / 运营服务方
- 图19: 其他
- 图20: 中国游戏 QA 测试外包服务市场规模增速预测:（2021-2032）&（百万元）
- 图21: 中国市场游戏 QA 测试外包服务市场规模, 2021 VS 2025 VS 2032（百万元）
- 图22: 2025年中国市场前五大厂商游戏 QA 测试外包服务市场份额
- 图23: 2025年中国市场游戏 QA 测试外包服务第一梯队、第二梯队和第三梯队企业及市场份额
- 图24: 中国不同产品类型游戏 QA 测试外包服务市场份额 2021 VS 2025

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 图25: 游戏 QA 测试外包服务中国企业SWOT分析
- 图26: 游戏 QA 测试外包服务产业链
- 图27: 游戏 QA 测试外包服务行业采购模式
- 图28: 游戏 QA 测试外包服务行业开发/生产模式分析
- 图29: 游戏 QA 测试外包服务行业销售模式分析

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1741678303

(c) 2026 APO Research. 版权所有。