market@aporesearch.com | +86-17600652182
全球市场研究报告出版机构



2026–2032年生成设计 AI 软件产业战略与十五五展望报告

行业	发布日期	页数	格式
服务与软件	2026-04-15	114	PDF

报告编号	出版方	更新日期
1735114801	APO Research Inc.	2026-07-20

报告版本与报价

中文报告	PDF ¥32,900	PDF + Word ¥36,900	PDF + Excel ¥35,400	PDF + Word + Excel ¥37,900
英文报告	PDF ¥32,900	PDF + Word ¥36,900	PDF + Excel ¥35,400	PDF + Word + Excel ¥37,900
中英文报告	PDF ¥65,800	PDF + Word ¥69,800	PDF + Excel ¥68,300	PDF + Word + Excel ¥70,800

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735114801

报告简介

根据 APO Research（河南阿谱尔国际信息咨询有限公司）的统计及预测，2026年全球生成设计 AI 软件市场规模预计为 亿美元，预计2032年将达到 亿美元，年复合增长率（CAGR）为 %（2026-2032）。鉴于未来数年行业不确定性显著上升，本报告给出的 2026–2032 年市场预测系在可获得的历史数据、产业链调研信息以及分析师审慎判断基础上形成，应被视为在当前信息条件下的情景性测算而非确定性结果。

2026年中国占全球市场份额为 %、日本为 %、美国为 %，预计未来六年（2026-2032）中国市场年复合增长率为 %、并在2032年规模达到 百万美元，同期日本和美国市场CAGR分别为 %和 %。未来几年，亚太地区的重要市场地位将更加显著，除中国外，韩国、印度和东南亚地区，也将扮演重要角色。此外，未来六年预计德国将继续维持其在欧洲的领先地位，预计2026-2032年CAGR大约为 %。

从产品类型方面来看，娱乐与媒体占有重要地位，预计2032年份额将达到 %。同时就应用来看，游戏与动漫在2026年份额大约是 %，未来几年CAGR大约为 %。

目前全球市场基本由 和 地区厂商主导，全球生成设计 AI 软件头部厂商主要包括OpenAI、Microsoft、NVIDIA、IBM和Siemens等，预计2026年前三大厂商（Top 3）占全球大约 %的市场份额。

全球及中国主要企业包括：

OpenAI

Microsoft

NVIDIA

IBM

Siemens

Adobe

Intel AI

DeepMind

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

Unity Technologies

Google

Cohere

Gepetto AI

Luma AI

Alpha3D

Backflip AI

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

娱乐与媒体

零售与电子商务

建筑与设计

其他

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

游戏与动漫

VR与AR

建筑与设计

其他

本文包含的主要地区和国家：

北美（美国和加拿大）

欧洲（德国、英国、法国、意大利和其他欧洲国家）

亚太（中国、日本、韩国、中国台湾地区、东南亚、印度等）

拉美（墨西哥和巴西等）

中东及非洲地区

本文正文共10章，各章节主要内容如下：

第1章：

报告范围、研究目标、研究方法、数据来源、数据交互验证；

第2章：

报告统计范围、产品细分、下游应用领域，以及行业发展总体概况、有利和不利因素、进入壁垒等；

第3章：

全球市场总体规模、中国地区总体规模，包括主要地区生成设计 AI 软件总体规模及市场份额等；

第4章：

行业竞争格局分析，包括全球市场企业生成设计 AI 软件收入排名及市场份额、中国市场企业生成设计 AI 软件收入排名和份额等；

第5章：

全球市场生成设计 AI 软件主要企业基本情况介绍，包括公司简介、生成设计 AI 软件产品介绍、生成设计 AI 软件收入及公司最新动态等；

第6章：

全球市场不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模及份额等；

第7章：

全球市场不同应用生成设计 AI 软件总体规模及份额等；

第8章：

行业供应链分析，包括产业链、主要原料供应情况、下游应用情况、行业采购模式、生产模式、销售模式及销售渠道等；

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 1735114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

第9章：

行业发展机遇与风险分析；

第10章：

研究结论

目录

1 前言

1.1 报告范围

1.2 本报告涉及到的年份

1.3 研究目标

1.4 研究方法

1.5 数据来源

1.5.1 二手信息来源

1.5.2 一手信息来源

1.6 数据交互验证

2 生成设计 AI 软件市场综述

2.1 产品定义及统计范围

2.2 行业发展现状分析

2.2.1 生成设计 AI 软件行业发展总体概况

2.2.2 生成设计 AI 软件行业发展主要特点

2.2.3 生成设计 AI 软件行业发展影响因素

2.2.4 进入行业壁垒

2.3 生成设计 AI 软件分类

2.3.1 娱乐与媒体

2.3.2 零售与电子商务

2.3.3 建筑与设计

2.3.4 其他

2.3.5 全球不同产品类型生成设计 AI 软件销售额增长趋势（2021 VS 2025 VS 2032）

2.4 生成设计 AI 软件应用

2.4.1 游戏与动漫

2.4.2 VR与AR

2.4.3 建筑与设计

2.4.4 其他

2.4.5 全球不同应用生成设计 AI 软件销售额增长趋势（2021 VS 2025 VS 2032）

3 行业发展现状及“十五五”前景预测

3.1 全球生成设计 AI 软件行业规模及预测分析

3.1.1 全球市场生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）

3.1.2 中国市场生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）

3.1.3 中国市场生成设计 AI 软件总规模占全球比重（2021-2032）

3.2 全球主要地区生成设计 AI 软件市场规模分析（2021 VS 2025 VS 2032）

3.2.1 北美（美国和加拿大）

3.2.2 欧洲（德国、英国、法国和意大利等国家）

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 1735114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

3.2.3 亚太主要国家/地区（中国、日本、韩国、中国台湾、印度和东南亚）

3.2.4 拉美主要国家（墨西哥和巴西等）

3.2.5 中东及非洲地区

4 行业竞争格局

4.1 全球市场主要厂商生成设计 AI 软件收入分析（2021-2026）

4.2 全球市场主要厂商生成设计 AI 软件收入市场份额（2021-2026）

4.3 全球主要厂商生成设计 AI 软件收入排名及市场占有率（2025年）

4.4 全球主要企业总部及生成设计 AI 软件市场分布

4.5 全球主要企业生成设计 AI 软件产品类型及应用

4.6 全球主要企业开始生成设计 AI 软件业务日期

4.7 全球行业竞争格局

4.7.1 生成设计 AI 软件行业集中度分析：2025年全球 Top 5 厂商市场份额

4.7.2 全球生成设计 AI 软件第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额

4.8 全球行业并购及投资情况分析

4.9 中国市场竞争格局

4.9.1 中国本土主要企业生成设计 AI 软件收入分析（2021-2026）

4.9.2 中国市场生成设计 AI 软件销售情况分析

4.10 生成设计 AI 软件中国企业SWOT分析

5 参与公司概览

5.1 OpenAI

5.1.1 OpenAI概况

5.1.2 主要业务

5.1.3 OpenAI 生成设计 AI 软件产品基准

5.1.4 OpenAI 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）

5.1.5 OpenAI战略举措

5.2 Microsoft

5.2.1 Microsoft概况

5.2.2 Microsoft主要业务

5.2.3 Microsoft 生成设计 AI 软件产品基准

5.2.4 Microsoft 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）

5.2.5 Microsoft战略举措

5.3 NVIDIA

5.3.1 NVIDIA概况

5.3.2 NVIDIA主要业务

5.3.3 NVIDIA 生成设计 AI 软件产品基准

5.3.4 NVIDIA 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）

5.3.5 NVIDIA战略举措

5.4 IBM

5.4.1 IBM概况

5.4.2 IBM主要业务

5.4.3 IBM 生成设计 AI 软件产品基准

5.4.4 IBM 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）

5.4.5 IBM战略举措

5.5 Siemens

5.5.1 Siemens概况

5.5.2 Siemens主要业务

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

5.5.3 Siemens 生成设计 AI 软件产品基准
5.5.4 Siemens 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.5.5 Siemens战略举措
5.6 Adobe
5.6.1 Adobe概况
5.6.2 Adobe主要业务
5.6.3 Adobe 生成设计 AI 软件产品基准
5.6.4 Adobe 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.6.5 Adobe战略举措
5.7 Intel AI
5.7.1 Intel AI概况
5.7.2 Intel AI主要业务
5.7.3 Intel AI 生成设计 AI 软件产品基准
5.7.4 Intel AI 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.7.5 Intel AI战略举措
5.8 DeepMind
5.8.1 DeepMind概况
5.8.2 DeepMind主要业务
5.8.3 DeepMind 生成设计 AI 软件产品基准
5.8.4 DeepMind 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.8.5 DeepMind战略举措
5.9 Unity Technologies
5.9.1 Unity Technologies概况
5.9.2 Unity Technologies主要业务
5.9.3 Unity Technologies 生成设计 AI 软件产品基准
5.9.4 Unity Technologies 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.9.5 Unity Technologies战略举措
5.10 Google
5.10.1 Google概况
5.10.2 Google主要业务
5.10.3 Google 生成设计 AI 软件产品基准
5.10.4 Google 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.10.5 Google战略举措
5.11 Cohere
5.11.1 Cohere概况
5.11.2 Cohere主要业务
5.11.3 Cohere 生成设计 AI 软件产品基准
5.11.4 Cohere 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.11.5 Cohere战略举措
5.12 Gepetto AI
5.12.1 Gepetto AI概况
5.12.2 Gepetto AI主要业务
5.12.3 Gepetto AI 生成设计 AI 软件产品基准
5.12.4 Gepetto AI 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.12.5 Gepetto AI战略举措
5.13 Luma AI
5.13.1 Luma AI概况

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

5.13.2 Luma AI主要业务
5.13.3 Luma AI 生成设计 AI 软件产品基准
5.13.4 Luma AI 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.13.5 Luma AI战略举措
5.14 Alpha3D
5.14.1 Alpha3D概况
5.14.2 Alpha3D主要业务
5.14.3 Alpha3D 生成设计 AI 软件产品基准
5.14.4 Alpha3D 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.14.5 Alpha3D战略举措
5.15 Backflip AI
5.15.1 Backflip AI概况
5.15.2 Backflip AI主要业务
5.15.3 Backflip AI 生成设计 AI 软件产品基准
5.15.4 Backflip AI 生成设计 AI 软件收入及毛利率（2021-2026）
5.15.5 Backflip AI战略举措

6 生成设计 AI 软件市场分析，按类型

6.1 全球市场不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模及市场份额（2021-2032）
6.1.1 全球不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）
6.1.2 全球不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模预测（2027-2032）
6.1.3 全球不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额（2021-2026）
6.1.4 全球不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额预测预测（2027-2032）
6.2 中国不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模及市场份额（2021-2032）
6.2.1 中国不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）
6.2.2 中国不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模预测（2027-2032）
6.2.3 中国不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额（2021-2026）
6.2.4 中国不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额预测预测（2027-2032）

7 生成设计 AI 软件市场分析，按应用

7.1 全球市场不同应用生成设计 AI 软件总体规模及市场份额（2021-2032）
7.1.1 全球不同应用生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）
7.1.2 全球不同应用生成设计 AI 软件总体规模预测（2027-2032）
7.1.3 全球不同应用生成设计 AI 软件市场份额（2021-2026）
7.1.4 全球不同应用生成设计 AI 软件市场份额预测预测（2027-2032）
7.2 中国不同应用生成设计 AI 软件总体规模及市场份额（2021-2032）
7.2.1 中国不同应用生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）
7.2.2 中国不同应用生成设计 AI 软件总体规模预测（2027-2032）
7.2.3 中国不同应用生成设计 AI 软件市场份额（2021-2026）
7.2.4 中国不同应用生成设计 AI 软件市场份额预测预测（2027-2032）

8 市场生态系统

8.1 生成设计 AI 软件产业链分析
8.1.1 生成设计 AI 软件关键原材料分析
8.1.2 原料供应商及联系方式
8.1.3 生成设计 AI 软件生产模式及流程
8.2 生成设计 AI 软件销售渠道分析
8.2.1 直接销售与间接销售

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 1735114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

8.2.2 生成设计 AI 软件典型经销商

8.2.3 生成设计 AI 软件下游典型客户

9 动态分析

9.1 生成设计 AI 软件行业发展分析---发展趋势

9.2 生成设计 AI 软件行业发展分析---厂商壁垒

9.3 生成设计 AI 软件行业发展分析---驱动因素

9.4 生成设计 AI 软件行业发展分析---制约因素

9.5 生成设计 AI 软件行业发展分析---行业政策

9.5.1 行业主管部门及监管体制

9.5.2 行业相关政策动向

9.5.3 行业相关规划

10 研究结论

11 免责声明

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

图表目录

表格清单：

- 表1: 研究范围
- 表1: 二手数据来源
- 表2: 生成设计 AI 软件行业发展主要特点
- 表3: 生成设计 AI 软件行业发展有利因素分析
- 表4: 生成设计 AI 软件行业发展不利因素分析
- 表1: 进入生成设计 AI 软件行业壁垒
- 表2: 全球不同产品类型生成设计 AI 软件销售额增长趋势（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 表3: 全球不同应用生成设计 AI 软件销售额增长趋势（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 表4: 全球主要地区生成设计 AI 软件总体规模增速（CAGR）（百万美元）：2021 VS 2025 VS 2032
- 表5: 全球主要地区生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）&（百万美元）
- 表6: 全球主要地区生成设计 AI 软件总体规模（2027-2032）&（百万美元）
- 表7: 北美生成设计 AI 软件基本情况分析
- 表8: 欧洲生成设计 AI 软件基本情况分析
- 表9: 亚太生成设计 AI 软件基本情况分析
- 表10: 拉美生成设计 AI 软件基本情况分析
- 表11: 中东及非洲生成设计 AI 软件基本情况分析
- 表12: 全球市场主要厂商生成设计 AI 软件收入（2021-2026）&（百万美元）
- 表13: 全球市场主要厂商生成设计 AI 软件收入市场份额（2021-2026）
- 表14: 2025年全球主要厂商生成设计 AI 软件收入排名及市场占有率
- 表15: 全球主要企业总部及生成设计 AI 软件市场分布
- 表16: 全球主要企业生成设计 AI 软件产品类型
- 表17: 全球主要企业生成设计 AI 软件商业化日期
- 表18: 2025年全球生成设计 AI 软件主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）
- 表19: 全球行业并购及投资情况分析
- 表20: 中国本土企业生成设计 AI 软件收入（2021-2026）&（百万美元）
- 表21: 中国本土企业生成设计 AI 软件收入市场份额（2021-2026）
- 表22: 2025年全球及中国本土企业在中国市场生成设计 AI 软件收入排名
- 表23: OpenAI 概况
- 表24: OpenAI主要业务
- 表25: OpenAI 生成设计 AI 软件产品基准
- 表26: OpenAI 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表27: OpenAI战略举措
- 表28: Microsoft 概况
- 表29: Microsoft主要业务
- 表30: Microsoft 生成设计 AI 软件产品基准
- 表31: Microsoft 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表32: Microsoft战略举措
- 表33: NVIDIA 概况
- 表34: NVIDIA主要业务
- 表35: NVIDIA 生成设计 AI 软件产品基准
- 表36: NVIDIA 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表37: NVIDIA战略举措
- 表38: IBM 概况
- 表39: IBM主要业务
- 表40: IBM 生成设计 AI 软件产品基准
- 表41: IBM 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表42: IBM战略举措
- 表43: Siemens 概况
- 表44: Siemens主要业务
- 表45: Siemens 生成设计 AI 软件产品基准
- 表46: Siemens 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表47: Siemens战略举措
- 表48: Adobe 概况
- 表49: Adobe主要业务

APO RESEARCH 提供评估 735114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 表50: Adobe 生成设计 AI 软件产品基准
- 表51: Adobe 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表52: Adobe战略举措
- 表53: Intel AI 概况
- 表54: Intel AI主要业务
- 表55: Intel AI 生成设计 AI 软件产品基准
- 表56: Intel AI 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表57: Intel AI战略举措
- 表58: DeepMind 概况
- 表59: DeepMind主要业务
- 表60: DeepMind 生成设计 AI 软件产品基准
- 表61: DeepMind 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表62: DeepMind战略举措
- 表63: Unity Technologies 概况
- 表64: Unity Technologies主要业务
- 表65: Unity Technologies 生成设计 AI 软件产品基准
- 表66: Unity Technologies 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表67: Unity Technologies战略举措
- 表68: Google 概况
- 表69: Google主要业务
- 表70: Google 生成设计 AI 软件产品基准
- 表71: Google 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表72: Google战略举措
- 表73: Cohere 概况
- 表74: Cohere主要业务
- 表75: Cohere 生成设计 AI 软件产品基准
- 表76: Cohere 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表77: Cohere战略举措
- 表78: Gepetto AI 概况
- 表79: Gepetto AI主要业务
- 表80: Gepetto AI 生成设计 AI 软件产品基准
- 表81: Gepetto AI 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表82: Gepetto AI战略举措
- 表83: Luma AI 概况
- 表84: Luma AI主要业务
- 表85: Luma AI 生成设计 AI 软件产品基准
- 表86: Luma AI 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表87: Luma AI战略举措
- 表88: Alpha3D 概况
- 表89: Alpha3D主要业务
- 表90: Alpha3D 生成设计 AI 软件产品基准
- 表91: Alpha3D 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表92: Alpha3D战略举措
- 表93: Backflip AI 概况
- 表94: Backflip AI主要业务
- 表95: Backflip AI 生成设计 AI 软件产品基准
- 表96: Backflip AI 生成设计 AI 软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表97: Backflip AI战略举措
- 表98: 全球不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）&（百万美元）
- 表99: 全球不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表100: 全球不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额（2021-2026）
- 表101: 全球不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额预测（2027-2032）
- 表102: 中国不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）&（百万美元）
- 表103: 中国不同产品类型生成设计 AI 软件总体规模预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表104: 中国不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额（2021-2026）
- 表105: 中国不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额预测（2027-2032）
- 表106: 全球不同应用生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）&（百万美元）
- 表107: 全球不同应用生成设计 AI 软件总体规模预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表108: 全球不同应用生成设计 AI 软件市场份额（2021-2026）
- 表109: 全球不同应用生成设计 AI 软件市场份额预测（2027-2032）
- 表110: 中国不同应用生成设计 AI 软件总体规模（2021-2026）&（百万美元）
- 表111: 中国不同应用生成设计 AI 软件总体规模预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表112: 中国不同应用生成设计 AI 软件市场份额（2021-2026）

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 135114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 表113: 中国不同应用生成设计 AI 软件市场份额预测（2027-2032）
- 表114: 生成设计 AI 软件关键原材料
- 表115: 生成设计 AI 软件上游原料供应商及联系方式列表
- 表116: 生成设计 AI 软件典型经销商列表
- 表117: 生成设计 AI 软件典型客户列表
- 表118: 生成设计 AI 软件行业发展分析---发展趋势
- 表119: 生成设计 AI 软件行业发展分析---厂商壁垒
- 表120: 生成设计 AI 软件行业发展分析---驱动因素
- 表121: 生成设计 AI 软件行业发展分析---制约因素
- 表122: 生成设计 AI 软件行业相关重点政策一览
- 表123: 本文分析师列表

图表清单：

- 图1: 本报告涉及到的年份
- 图2: 研究目标
- 图3: 关键采访目标
- 图4: 自下而上及自上而下验证
- 图5: 资料三角测定
- 图6: 生成设计 AI 软件产品图片
- 图7: 娱乐与媒体产品图片
- 图8: 零售与电子商务产品图片
- 图9: 建筑与设计产品图片
- 图10: 其他产品图片
- 图11: 不同产品类型生成设计 AI 软件全球规模2021 VS 2025 VS 2032（百万美元）
- 图12: 全球不同产品类型生成设计 AI 软件市场份额 2025 VS 2032
- 图13: 游戏与动漫
- 图14: VR与AR
- 图15: 建筑与设计
- 图16: 其他
- 图17: 不同应用生成设计 AI 软件全球规模 2021 VS 2025 VS 2032（百万美元）
- 图18: 全球不同应用生成设计 AI 软件市场份额 2025 VS 2032
- 图19: 全球市场生成设计 AI 软件市场规模：2021 VS 2025 VS 2032（百万美元）
- 图20: 全球市场生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）&（百万美元）
- 图21: 中国市场生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）&（百万美元）
- 图22: 中国市场生成设计 AI 软件总规模占全球比重（2021-2032）
- 图23: 全球主要地区生成设计 AI 软件总体规模（百万美元）：2021 VS 2025 VS 2032
- 图24: 全球主要地区生成设计 AI 软件市场份额（2021-2032）
- 图25: 北美（美国和加拿大）生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）&（百万美元）
- 图26: 欧洲（德国、英国、法国和意大利等国家）生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）&（百万美元）
- 图27: 亚太主要国家/地区（中国、日本、韩国、中国台湾、印度和东南亚）生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）&（百万美元）
- 图28: 拉美主要国家（墨西哥和巴西等）生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）&（百万美元）
- 图29: 中东及非洲地区生成设计 AI 软件总体规模（2021-2032）&（百万美元）
- 图30: 2025年全球前五大生成设计 AI 软件厂商市场份额（按收入）
- 图31: 2025年全球生成设计 AI 软件第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额
- 图32: 生成设计 AI 软件中国企业SWOT分析
- 图33: 全球不同产品类型生成设计 AI 软件收入市场份额（2021-2032）
- 图34: 中国不同产品类型生成设计 AI 软件收入市场份额（2021-2032）
- 图35: 全球不同应用生成设计 AI 软件收入市场份额（2021-2032）
- 图36: 中国不同应用生成设计 AI 软件收入市场份额（2021-2032）
- 图37: 生成设计 AI 软件产业链
- 图38: 生成设计 AI 软件生产模式及流程
- 图39: 直接销售与间接销售份额比较
- 图40: 经销商概述

APO RESEARCH 北京华恒·权威评估 · 17705114801

(c) 2026 APO Research. 版权所有。