market@aporesearch.com | +86-17600652182
全球市场研究报告出版机构




# 2026-2032年围棋游戏平台全球格局与中国洞察报告

| 行业 | 发布日期 | 页数 | 格式 |
| --- | --- | --- | --- |
| 服务与软件 | 2026-05-02 | 80 | PDF |

| 报告编号 | 出版方 | 更新日期 |
| --- | --- | --- |
| 1735122602 | APO Research Inc. | 2026-07-20 |

报告版本与报价

| | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 中文报告 | PDF ¥26,900 | PDF + Word ¥30,900 | PDF + Excel ¥29,400 | PDF + Word + Excel ¥31,900 |
| 英文报告 | PDF ¥26,900 | PDF + Word ¥30,900 | PDF + Excel ¥29,400 | PDF + Word + Excel ¥31,900 |
| 中英文报告 | PDF ¥53,800 | PDF + Word ¥57,800 | PDF + Excel ¥56,300 | PDF + Word + Excel ¥58,800 |

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735122602

## 报告简介

根据 APO Research（河南阿谱尔国际信息咨询有限公司）的统计及预测，2026年全球围棋游戏平台市场销售额将为 亿美元，预计2032年将达到 亿美元，年复合增长率（CAGR）为 %（2026-2032）。地区层面来看，中国市场在过去几年变化较快，2025年市场规模为 亿美元，约占全球的 %，预计2032年将达到 亿美元，届时全球占比将达到 %。

本文研究围棋游戏平台全球与中国格局现状及未来发展趋势，侧重分析全球及中国市场的主要企业，同时对比北美、欧洲、中国、日本、东南亚和印度等地区的格局现状及未来趋势。

从地区来看，目前 地区是全球最大的消费市场，2025年占有 %的市场份额，之后是 和 ，分别占有 %和 %。预计未来几年， 地区增长最快，2026-2032期间CAGR大约为 %。

从产品类型方面来看，基于云占有重要地位，预计2032年份额将达到 %。同时就应用来看，手机端在2024年份额大约是 %，未来几年CAGR大约为 %。

从企业来看，全球范围内，围棋游戏平台核心玩家主要包括JustGo、野狐围棋、GoQuest Online、BadukClub和Kiseido Go Server等。2026年，全球第一梯队（Tier 1）厂商主要有 、、和 ，第一梯队占有大约 %的市场份额；第二梯队厂商有 、、和 等，第二梯队（Tier 2）共占 %市场份额。

本文重点分析在全球及中国的重要角色企业，分析这些企业围棋游戏平台产品的市场规模、市场份额、市场定位、产品类型以及发展规划等。

主要企业包括：

JustGo

野狐围棋

GoQuest Online

BadukClub

Kiseido Go Server

Tygem Go Server

Pandanet



(c) 2026 APO Research. 版权所有。

Color Go Server

OGS

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

基于云

基于本地

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

手机端

电脑端

重点关注如下几个地区:

北美

欧洲

中国

南美

中东及非洲

本文正文共9章，各章节主要内容如下：

**第1章：**

报告范围、研究目标、研究方法、数据来源、数据交互验证；

**第2章：**

报告统计范围、产品细分及全球总体规模及增长率等数据；

**第3章：**

全球不同应用围棋游戏平台市场规模及份额等；

**第4章：**

全球范围内围棋游戏平台主要企业竞争分析，主要包括围棋游戏平台收入、市场份额及行业集中度分析;

**第5章：**

中国市场围棋游戏平台主要企业竞争分析，主要包括围棋游戏平台收入、市场份额及行业集中度分析;

**第6章：**

全球主要企业基本情况介绍，包括公司简介、围棋游戏平台产品、收入及最新动态等;

**第7章：**

全球围棋游戏平台主要地区市场规模及份额等；

**第8章：**

行业发展机遇和风险分析；

**第9章：**

研究结论；

APO RESEARCH
报告样本 · 投资评估 · 1735122602

# 目录

1 前言

1.1 报告范围

1.2 本报告涉及到的年份

1.3 研究目标



(c) 2026 APO Research. 版权所有。

1.4 研究方法

1.5 数据来源

1.5.1 二手信息来源

1.5.2 一手信息来源

1.6 数据交互验证

## 2 围棋游戏平台市场综述

2.1 围棋游戏平台市场综述

2.2 不同产品类型，围棋游戏平台分析

2.2.1 基于云

2.2.2 基于本地

2.3 全球市场不同产品类型围棋游戏平台销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）

2.4 全球不同产品类型围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）

2.4.1 全球不同产品类型围棋游戏平台销售额及市场份额（2021-2026）

2.4.2 全球不同产品类型围棋游戏平台销售额预测（2027-2032）

2.5 中国不同产品类型围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）

2.5.1 中国不同产品类型围棋游戏平台销售额及市场份额（2021-2026）

2.5.2 中国不同产品类型围棋游戏平台销售额预测（2027-2032）

## 3 不同应用分析

3.1 从不同应用，围棋游戏平台主要包括如下几个方面

3.1.1 手机端

3.1.2 电脑端

3.2 全球市场不同应用围棋游戏平台销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）

3.3 全球不同应用围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）

3.3.1 全球不同应用围棋游戏平台销售额及市场份额（2021-2026）

3.3.2 全球不同应用围棋游戏平台销售额预测（2027-2032）

3.4 中国不同应用围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）

3.4.1 中国不同应用围棋游戏平台销售额及市场份额（2021-2026）

3.4.2 中国不同应用围棋游戏平台销售额预测（2027-2032）

## 4 全球围棋游戏平台主要企业市场占有率

4.1 全球主要企业围棋游戏平台销售额及市场份额

4.2 全球围棋游戏平台主要企业竞争态势

4.2.1 围棋游戏平台行业集中度分析：2025年全球 Top 5 厂商市场份额

4.2.2 全球围棋游戏平台第一梯队、第二梯队和第三梯队企业及市场份额

4.3 2025年全球主要厂商围棋游戏平台收入排名

4.4 全球主要厂商围棋游戏平台总部及市场区域分布

4.5 全球主要厂商围棋游戏平台产品类型及应用

4.6 全球主要厂商围棋游戏平台商业化日期

4.7 新增投资及市场并购活动

4.8 围棋游戏平台全球领先企业SWOT分析

## 5 中国市场围棋游戏平台主要企业分析

5.1 中国围棋游戏平台销售额及市场份额（2021-2026）

5.2 中国围棋游戏平台Top 3与Top 5企业市场份额

## 6 参与公司概览

6.1 JustGo

APO RESEARCH 报告样本，仅供评估 · 1735122602



(c) 2026 APO Research. 版权所有。

6.1.1 JustGo概况
6.1.2 JustGo主要业务
6.1.3 JustGo 围棋游戏平台产品基准
6.1.4 JustGo 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）
6.1.5 JustGo战略举措
6.2 野狐围棋
6.2.1 野狐围棋概况
6.2.2 野狐围棋主要业务
6.2.3 野狐围棋 围棋游戏平台产品基准
6.2.4 野狐围棋 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）
6.2.5 野狐围棋战略举措
6.3 GoQuest Online
6.3.1 GoQuest Online概况
6.3.2 GoQuest Online主要业务
6.3.3 GoQuest Online 围棋游戏平台产品基准
6.3.4 GoQuest Online 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）
6.3.5 GoQuest Online战略举措
6.4 BadukClub
6.4.1 BadukClub概况
6.4.2 BadukClub主要业务
6.4.3 BadukClub 围棋游戏平台产品基准
6.4.4 BadukClub 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）
6.4.5 BadukClub战略举措
6.5 Kiseido Go Server
6.5.1 Kiseido Go Server概况
6.5.2 Kiseido Go Server主要业务
6.5.3 Kiseido Go Server 围棋游戏平台产品基准
6.5.4 Kiseido Go Server 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）
6.5.5 Kiseido Go Server战略举措
6.6 Tygem Go Server
6.6.1 Tygem Go Server概况
6.6.2 Tygem Go Server主要业务
6.6.3 Tygem Go Server 围棋游戏平台产品基准
6.6.4 Tygem Go Server 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）
6.6.5 Tygem Go Server战略举措
6.7 Pandanet
6.7.1 Pandanet概况
6.7.2 Pandanet主要业务
6.7.3 Pandanet 围棋游戏平台产品基准
6.7.4 Pandanet 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）
6.7.5 Pandanet战略举措
6.8 Color Go Server
6.8.1 Color Go Server概况
6.8.2 Color Go Server主要业务
6.8.3 Color Go Server 围棋游戏平台产品基准
6.8.4 Color Go Server 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）
6.8.5 Color Go Server战略举措

APO RESEARCH
样本报告 · 仅供评估 · 1735122602


(c) 2026 APO Research. 版权所有。

6.9 OGS

6.9.1 OGS概况

6.9.2 OGS主要业务

6.9.3 OGS 围棋游戏平台产品基准

6.9.4 OGS 围棋游戏平台收入及毛利率（2021-2026）

6.9.5 OGS战略举措

## 7 围棋游戏平台市场分析，按地区

7.1 全球主要地区围棋游戏平台市场规模增速预测：2021 VS 2025 VS 2032

7.1.1 全球主要地区围棋游戏平台销售额及份额（2021-2026年）

7.1.2 全球主要地区围棋游戏平台销售额及份额预测（2027-2032）

7.2 北美围棋游戏平台市场规模与预测（2021-2032）

7.3 欧洲围棋游戏平台市场规模与预测（2021-2032）

7.4 中国围棋游戏平台市场规模与预测（2021-2032）

7.5 南美围棋游戏平台市场规模与预测（2021-2032）

7.6 中东及非洲围棋游戏平台市场规模与预测（2021-2032）

## 8 行业发展机遇和风险分析

8.1 围棋游戏平台 行业发展机遇及主要驱动因素

8.2 围棋游戏平台 行业发展面临的风险

8.3 围棋游戏平台 行业政策分析

## 9 研究结论

## 10 免责声明

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735122602



(c) 2026 APO Research. 版权所有。

# 图表目录

**表格清单：**


- 表1: 研究范围
- 表2: 二手数据来源
- 表3: 基于云主要企业列表
- 表4: 基于本地主要企业列表
- 表5: 全球不同产品类型围棋游戏平台销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 表6: 全球不同产品类型围棋游戏平台销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表7: 全球不同产品类型围棋游戏平台销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表8: 全球不同产品类型围棋游戏平台销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表9: 全球不同产品类型围棋游戏平台销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表10: 中国不同产品类型围棋游戏平台销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表11: 中国不同产品类型围棋游戏平台销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表12: 中国不同产品类型围棋游戏平台销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表13: 中国不同产品类型围棋游戏平台销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表14: 全球不同应用围棋游戏平台销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 表15: 全球不同应用围棋游戏平台销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表16: 全球不同应用围棋游戏平台销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表17: 全球不同应用围棋游戏平台销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表18: 全球不同应用围棋游戏平台销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表19: 中国不同应用围棋游戏平台销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表20: 中国不同应用围棋游戏平台销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表21: 中国不同应用围棋游戏平台销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表22: 中国不同应用围棋游戏平台销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表23: 全球主要企业围棋游戏平台销售额（2021-2026）&（百万美元）
- 表24: 全球主要企业围棋游戏平台销售额份额对比（2021-2026）
- 表25: 2025全球围棋游戏平台主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）
- 表26: 2025年全球主要厂商围棋游戏平台收入排名（百万美元）
- 表27: 全球主要厂商围棋游戏平台总部及市场区域分布
- 表28: 全球主要厂商围棋游戏平台产品类型及应用
- 表29: 全球主要厂商围棋游戏平台商业化日期
- 表30: 全球围棋游戏平台市场投资、并购等现状分析
- 表31: 中国主要企业围棋游戏平台销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表32: 中国主要企业围棋游戏平台销售额份额对比（2021-2026）
- 表33: JustGo 概况
- 表34: JustGo主要业务
- 表35: JustGo 围棋游戏平台产品基准
- 表36: JustGo 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表37: JustGo战略举措
- 表38: 野狐围棋 概况
- 表39: 野狐围棋主要业务
- 表40: 野狐围棋 围棋游戏平台产品基准
- 表41: 野狐围棋 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表42: 野狐围棋战略举措
- 表43: GoQuest Online 概况
- 表44: GoQuest Online主要业务
- 表45: GoQuest Online 围棋游戏平台产品基准
- 表46: GoQuest Online 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表47: GoQuest Online战略举措
- 表48: BadukClub 概况
- 表49: BadukClub主要业务
- 表50: BadukClub 围棋游戏平台产品基准
- 表51: BadukClub 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表52: BadukClub战略举措
- 表53: Kiseido Go Server 概况
- 表54: Kiseido Go Server主要业务


APO RESEARCH 报告样本，仅供评估 · 1735122602


(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 表55: Kiseido Go Server 围棋游戏平台产品基准
- 表56: Kiseido Go Server 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表57: Kiseido Go Server战略举措
- 表58: Tygem Go Server 概况
- 表59: Tygem Go Server主要业务
- 表60: Tygem Go Server 围棋游戏平台产品基准
- 表61: Tygem Go Server 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表62: Tygem Go Server战略举措
- 表63: Pandanet 概况
- 表64: Pandanet主要业务
- 表65: Pandanet 围棋游戏平台产品基准
- 表66: Pandanet 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表67: Pandanet战略举措
- 表68: Color Go Server 概况
- 表69: Color Go Server主要业务
- 表70: Color Go Server 围棋游戏平台产品基准
- 表71: Color Go Server 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表72: Color Go Server战略举措
- 表73: OGS 概况
- 表74: OGS主要业务
- 表75: OGS 围棋游戏平台产品基准
- 表76: OGS 围棋游戏平台收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表77: OGS战略举措
- 表78: 全球主要地区围棋游戏平台销售收入增速：（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 表79: 全球主要地区围棋游戏平台销售额列表（2021-2026年）&（百万美元）
- 表80: 全球主要地区围棋游戏平台销售额及份额列表（2021-2026年）
- 表81: 全球主要地区围棋游戏平台销售额列表预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表82: 全球主要地区围棋游戏平台销售额及份额列表预测（2027-2032）
- 表83: 本文分析师列表


**图表清单：**


- 图1: 本报告涉及到的年份
- 图2: 研究目标
- 图3: 关键采访目标
- 图4: 自下而上及自上而下验证
- 图5: 资料三角测定
- 图6: 资料三角测定
- 图7: 围棋游戏平台产品图片
- 图8: 全球市场围棋游戏平台市场规模（销售额）, 2021 VS 2025 VS 2032（百万美元）
- 图9: 全球市场围棋游戏平台市场销售额预测:（百万美元）&（2021-2032）
- 图10: 中国市场围棋游戏平台销售额及未来趋势（2021-2032）&（百万美元）
- 图11: 基于云产品图片
- 图12: 全球基于云规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
- 图13: 基于本地产品图片
- 图14: 全球基于本地规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
- 图15: 全球不同产品类型围棋游戏平台市场份额（2025 VS 2032）
- 图16: 全球不同产品类型围棋游戏平台市场份额（2021-2026）
- 图17: 全球不同产品类型围棋游戏平台市场份额预测（2027-2032）
- 图18: 中国不同产品类型围棋游戏平台市场份额（2021-2026）
- 图19: 中国不同产品类型围棋游戏平台市场份额预测（2027-2032）
- 图20: 手机端
- 图21: 电脑端
- 图22: 全球不同应用围棋游戏平台市场份额（2025 VS 2032）
- 图23: 全球不同应用围棋游戏平台市场份额（2021-2026）
- 图24: 全球不同应用围棋游戏平台市场份额预测（2027-2032）
- 图25: 中国不同应用围棋游戏平台市场份额（2021-2026）
- 图26: 中国不同应用围棋游戏平台市场份额预测（2027-2032）
- 图27: 2025年全球前五大厂商围棋游戏平台市场份额
- 图28: 2025年全球围棋游戏平台第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额
- 图29: 围棋游戏平台全球领先企业SWOT分析
- 图30: 2025年中国排名前三和前五围棋游戏平台企业市场份额


APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735122602


(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 图31: 全球主要地区围棋游戏平台销售收入（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 图32: 全球主要地区围棋游戏平台销售额市场份额（2021 VS 2025）
- 图33: 北美围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
- 图34: 欧洲围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
- 图35: 中国围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
- 图36: 南美围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
- 图37: 中东及非洲围棋游戏平台销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）


APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735122602


(c) 2026 APO Research. 版权所有。