market@aporesearch.com | +86-17600652182
全球市场研究报告出版机构



2026-2032年在线漫画软件全球格局与中国洞察报告

行业	发布日期	页数	格式
服务与软件	2026-01-09	102	PDF

报告编号	出版方	更新日期
1738997902	APO Research Inc.	2026-07-20

报告版本与报价

中文报告	PDF ¥26,900	PDF + Word ¥30,900	PDF + Excel ¥29,400	PDF + Word + Excel ¥31,900
英文报告	PDF ¥26,900	PDF + Word ¥30,900	PDF + Excel ¥29,400	PDF + Word + Excel ¥31,900
中英文报告	PDF ¥53,800	PDF + Word ¥57,800	PDF + Excel ¥56,300	PDF + Word + Excel ¥58,800

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1738997902

报告简介

根据 APO Research（河南阿谱尔国际信息咨询有限公司）的统计及预测，2026年全球在线漫画软件市场销售额将为 亿美元，预计2032年将达到 亿美元，年复合增长率（CAGR）为 %（2026-2032）。地区层面来看，中国市场在过去几年变化较快，2025年市场规模为 亿美元，约占全球的 %，预计2032年将达到 亿美元，届时全球占比将达到 %。

本文研究在线漫画软件全球与中国格局现状及未来发展趋势，侧重分析全球及中国市场的主要企业，同时对比北美、欧洲、中国、日本、东南亚和印度等地区的格局现状及未来趋势。

从地区来看，目前 地区是全球最大的消费市场，2025年占有 %的市场份额，之后是 和 ，分别占有 %和 %。预计未来几年， 地区增长最快，2026-2032期间CAGR大约为 %。

从产品类型方面来看，恋爱占有重要地位，预计2032年份额将达到 %。同时就应用来看，≤18岁在2024年份额大约是 %，未来几年CAGR大约为 %。

从企业来看，全球范围内，在线漫画软件核心玩家主要包括Webtoon Factory、Izneo Webtoon、ToryComics、Toomics Global和Spotton (Rolling Story)等。2026年，全球第一梯队（Tier 1）厂商主要有 、、和 ，第一梯队占有大约 %的市场份额；第二梯队厂商有 、、和 等，第二梯队（Tier 2）共占 %市场份额。

本文重点分析在全球及中国的重要角色企业，分析这些企业在线漫画软件产品的市场规模、市场份额、市场定位、产品类型以及发展规划等。

主要企业包括：

Webtoon Factory

Izneo Webtoon

ToryComics

Toomics Global

Spotton (Rolling Story)

Ridibooks

Lezhin Entertainment

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

Tencent

Naver

Graphite

Lezhin Entertainment (KidariStudio)

Tappytoon

Ridibooks (RIDI Corp)

Stela

Webcomics (SideWalk Group)

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

恋爱

奇幻

搞笑

治愈

悬疑

其他

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

≤18岁

18-30岁

≥30岁

重点关注如下几个地区:

北美

欧洲

中国

南美

中东及非洲

本文正文共9章，各章节主要内容如下：

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1738997902

第1章：

报告范围、研究目标、研究方法、数据来源、数据交互验证；

第2章：

报告统计范围、产品细分及全球总体规模及增长率等数据；

第3章：

全球不同应用在线漫画软件市场规模及份额等；

第4章：

全球范围内在线漫画软件主要企业竞争分析，主要包括在线漫画软件收入、市场份额及行业集中度分析;

第5章：

中国市场在线漫画软件主要企业竞争分析，主要包括在线漫画软件收入、市场份额及行业集中度分析;

第6章：

全球主要企业基本情况介绍，包括公司简介、在线漫画软件产品、收入及最新动态等;

第7章：

全球在线漫画软件主要地区市场规模及份额等；

第8章：

行业发展机遇和风险分析；

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

第9章：

研究结论；

目录

1 前言

1.1 报告范围

1.2 本报告涉及到的年份

1.3 研究目标

1.4 研究方法

1.5 数据来源

1.5.1 二手信息来源

1.5.2 一手信息来源

1.6 数据交互验证

2 在线漫画软件市场综述

2.1 在线漫画软件市场综述

2.2 不同产品类型，在线漫画软件分析

2.2.1 恋爱

2.2.2 奇幻

2.2.3 搞笑

2.2.4 治愈

2.2.5 悬疑

2.2.6 其他

2.3 全球市场不同产品类型在线漫画软件销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）

2.4 全球不同产品类型在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）

2.4.1 全球不同产品类型在线漫画软件销售额及市场份额（2021-2026）

2.4.2 全球不同产品类型在线漫画软件销售额预测（2027-2032）

2.5 中国不同产品类型在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）

2.5.1 中国不同产品类型在线漫画软件销售额及市场份额（2021-2026）

2.5.2 中国不同产品类型在线漫画软件销售额预测（2027-2032）

3 不同应用分析

3.1 从不同应用，在线漫画软件主要包括如下几个方面

3.1.1 ≤18岁

3.1.2 18-30岁

3.1.3 ≥30岁

3.2 全球市场不同应用在线漫画软件销售额对比（2021 VS 2025 VS 2032）

3.3 全球不同应用在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）

3.3.1 全球不同应用在线漫画软件销售额及市场份额（2021-2026）

3.3.2 全球不同应用在线漫画软件销售额预测（2027-2032）

3.4 中国不同应用在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）

3.4.1 中国不同应用在线漫画软件销售额及市场份额（2021-2026）

3.4.2 中国不同应用在线漫画软件销售额预测（2027-2032）

4 全球在线漫画软件主要企业市场占有率

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 1738997902

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

4.1 全球主要企业在线漫画软件销售额及市场份额
4.2 全球在线漫画软件主要企业竞争态势
4.2.1 在线漫画软件行业集中度分析：2025年全球 Top 5 厂商市场份额
4.2.2 全球在线漫画软件第一梯队、第二梯队和第三梯队企业及市场份额
4.3 2025年全球主要厂商在线漫画软件收入排名
4.4 全球主要厂商在线漫画软件总部及市场区域分布
4.5 全球主要厂商在线漫画软件产品类型及应用
4.6 全球主要厂商在线漫画软件商业化日期
4.7 新增投资及市场并购活动
4.8 在线漫画软件全球领先企业SWOT分析

5 中国市场在线漫画软件主要企业分析

5.1 中国在线漫画软件销售额及市场份额（2021-2026）
5.2 中国在线漫画软件Top 3与Top 5企业市场份额

6 参与公司概览

6.1 Webtoon Factory
6.1.1 Webtoon Factory概况
6.1.2 Webtoon Factory主要业务
6.1.3 Webtoon Factory 在线漫画软件产品基准
6.1.4 Webtoon Factory 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.1.5 Webtoon Factory战略举措
6.2 Izneo Webtoon
6.2.1 Izneo Webtoon概况
6.2.2 Izneo Webtoon主要业务
6.2.3 Izneo Webtoon 在线漫画软件产品基准
6.2.4 Izneo Webtoon 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.2.5 Izneo Webtoon战略举措
6.3 ToryComics
6.3.1 ToryComics概况
6.3.2 ToryComics主要业务
6.3.3 ToryComics 在线漫画软件产品基准
6.3.4 ToryComics 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.3.5 ToryComics战略举措
6.4 Toomics Global
6.4.1 Toomics Global概况
6.4.2 Toomics Global主要业务
6.4.3 Toomics Global 在线漫画软件产品基准
6.4.4 Toomics Global 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.4.5 Toomics Global战略举措
6.5 Spotton (Rolling Story)
6.5.1 Spotton (Rolling Story)概况
6.5.2 Spotton (Rolling Story)主要业务
6.5.3 Spotton (Rolling Story) 在线漫画软件产品基准
6.5.4 Spotton (Rolling Story) 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.5.5 Spotton (Rolling Story)战略举措
6.6 Ridibooks
6.6.1 Ridibooks概况

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1738997902

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

6.6.2 Ridibooks主要业务
6.6.3 Ridibooks 在线漫画软件产品基准
6.6.4 Ridibooks 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.6.5 Ridibooks战略举措
6.7 Lezhin Entertainment
6.7.1 Lezhin Entertainment概况
6.7.2 Lezhin Entertainment主要业务
6.7.3 Lezhin Entertainment 在线漫画软件产品基准
6.7.4 Lezhin Entertainment 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.7.5 Lezhin Entertainment战略举措
6.8 Tencent
6.8.1 Tencent概况
6.8.2 Tencent主要业务
6.8.3 Tencent 在线漫画软件产品基准
6.8.4 Tencent 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.8.5 Tencent战略举措
6.9 Naver
6.9.1 Naver概况
6.9.2 Naver主要业务
6.9.3 Naver 在线漫画软件产品基准
6.9.4 Naver 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.9.5 Naver战略举措
6.10 Graphite
6.10.1 Graphite概况
6.10.2 Graphite主要业务
6.10.3 Graphite 在线漫画软件产品基准
6.10.4 Graphite 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.10.5 Graphite战略举措
6.11 Lezhin Entertainment (KidariStudio)
6.11.1 Lezhin Entertainment (KidariStudio)概况
6.11.2 Lezhin Entertainment (KidariStudio)主要业务
6.11.3 Lezhin Entertainment (KidariStudio) 在线漫画软件产品基准
6.11.4 Lezhin Entertainment (KidariStudio) 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.11.5 Lezhin Entertainment (KidariStudio)战略举措
6.12 Tappytoon
6.12.1 Tappytoon概况
6.12.2 Tappytoon主要业务
6.12.3 Tappytoon 在线漫画软件产品基准
6.12.4 Tappytoon 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.12.5 Tappytoon战略举措
6.13 Ridibooks (RIDI Corp)
6.13.1 Ridibooks (RIDI Corp)概况
6.13.2 Ridibooks (RIDI Corp)主要业务
6.13.3 Ridibooks (RIDI Corp) 在线漫画软件产品基准
6.13.4 Ridibooks (RIDI Corp) 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）
6.13.5 Ridibooks (RIDI Corp)战略举措
6.14 Stela

APO RESEARCH
样本报告 · 仅供评估 · 1738997902

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

6.14.1 Stela概况

6.14.2 Stela主要业务

6.14.3 Stela 在线漫画软件产品基准

6.14.4 Stela 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）

6.14.5 Stela战略举措

6.15 Webcomics (SideWalk Group)

6.15.1 Webcomics (SideWalk Group)概况

6.15.2 Webcomics (SideWalk Group)主要业务

6.15.3 Webcomics (SideWalk Group) 在线漫画软件产品基准

6.15.4 Webcomics (SideWalk Group) 在线漫画软件收入及毛利率（2021-2026）

6.15.5 Webcomics (SideWalk Group)战略举措

7 在线漫画软件市场分析，按地区

7.1 全球主要地区在线漫画软件市场规模增速预测：2021 VS 2025 VS 2032

7.1.1 全球主要地区在线漫画软件销售额及份额（2021-2026年）

7.1.2 全球主要地区在线漫画软件销售额及份额预测（2027-2032）

7.2 北美在线漫画软件市场规模与预测（2021-2032）

7.3 欧洲在线漫画软件市场规模与预测（2021-2032）

7.4 中国在线漫画软件市场规模与预测（2021-2032）

7.5 南美在线漫画软件市场规模与预测（2021-2032）

7.6 中东及非洲在线漫画软件市场规模与预测（2021-2032）

8 行业发展机遇和风险分析

8.1 在线漫画软件 行业发展机遇及主要驱动因素

8.2 在线漫画软件 行业发展面临的风险

8.3 在线漫画软件 行业政策分析

9 研究结论

10 免责声明

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1738997902

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

图表目录

表格清单：

- 表1: 研究范围
- 表2: 二手数据来源
- 表3: 恋爱主要企业列表
- 表4: 奇幻主要企业列表
- 表5: 搞笑主要企业列表
- 表6: 治愈主要企业列表
- 表7: 悬疑主要企业列表
- 表8: 其他主要企业列表
- 表9: 全球不同产品类型在线漫画软件销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 表10: 全球不同产品类型在线漫画软件销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表11: 全球不同产品类型在线漫画软件销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表12: 全球不同产品类型在线漫画软件销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表13: 全球不同产品类型在线漫画软件销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表14: 中国不同产品类型在线漫画软件销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表15: 中国不同产品类型在线漫画软件销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表16: 中国不同产品类型在线漫画软件销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表17: 中国不同产品类型在线漫画软件销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表18: 全球不同应用在线漫画软件销售额及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 表19: 全球不同应用在线漫画软件销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表20: 全球不同应用在线漫画软件销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表21: 全球不同应用在线漫画软件销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表22: 全球不同应用在线漫画软件销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表23: 中国不同应用在线漫画软件销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表24: 中国不同应用在线漫画软件销售额市场份额列表（2021-2026）
- 表25: 中国不同应用在线漫画软件销售额预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表26: 中国不同应用在线漫画软件销售额市场份额预测（2027-2032）
- 表27: 全球主要企业在线漫画软件销售额（2021-2026）&（百万美元）
- 表28: 全球主要企业在线漫画软件销售额份额对比（2021-2026）
- 表29: 2025全球在线漫画软件主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）
- 表30: 2025年全球主要厂商在线漫画软件收入排名（百万美元）
- 表31: 全球主要厂商在线漫画软件总部及市场区域分布
- 表32: 全球主要厂商在线漫画软件产品类型及应用
- 表33: 全球主要厂商在线漫画软件商业化日期
- 表34: 全球在线漫画软件市场投资、并购等现状分析
- 表35: 中国主要企业在线漫画软件销售额列表（2021-2026）&（百万美元）
- 表36: 中国主要企业在线漫画软件销售额份额对比（2021-2026）
- 表37: Webtoon Factory 概况
- 表38: Webtoon Factory主要业务
- 表39: Webtoon Factory 在线漫画软件产品基准
- 表40: Webtoon Factory 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表41: Webtoon Factory战略举措
- 表42: Izneo Webtoon 概况
- 表43: Izneo Webtoon主要业务
- 表44: Izneo Webtoon 在线漫画软件产品基准
- 表45: Izneo Webtoon 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表46: Izneo Webtoon战略举措
- 表47: ToryComics 概况
- 表48: ToryComics主要业务
- 表49: ToryComics 在线漫画软件产品基准
- 表50: ToryComics 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表51: ToryComics战略举措
- 表52: Toomics Global 概况
- 表53: Toomics Global主要业务
- 表54: Toomics Global 在线漫画软件产品基准

APO RESEARCH 咨询热线：17738997902

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 表55: Toomics Global 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表56: Toomics Global战略举措
- 表57: Spotton (Rolling Story) 概况
- 表58: Spotton (Rolling Story)主要业务
- 表59: Spotton (Rolling Story) 在线漫画软件产品基准
- 表60: Spotton (Rolling Story) 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表61: Spotton (Rolling Story)战略举措
- 表62: Ridibooks 概况
- 表63: Ridibooks主要业务
- 表64: Ridibooks 在线漫画软件产品基准
- 表65: Ridibooks 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表66: Ridibooks战略举措
- 表67: Lezhin Entertainment 概况
- 表68: Lezhin Entertainment主要业务
- 表69: Lezhin Entertainment 在线漫画软件产品基准
- 表70: Lezhin Entertainment 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表71: Lezhin Entertainment战略举措
- 表72: Tencent 概况
- 表73: Tencent主要业务
- 表74: Tencent 在线漫画软件产品基准
- 表75: Tencent 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表76: Tencent战略举措
- 表77: Naver 概况
- 表78: Naver主要业务
- 表79: Naver 在线漫画软件产品基准
- 表80: Naver 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表81: Naver战略举措
- 表82: Graphite 概况
- 表83: Graphite主要业务
- 表84: Graphite 在线漫画软件产品基准
- 表85: Graphite 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表86: Graphite战略举措
- 表87: Lezhin Entertainment (KidariStudio) 概况
- 表88: Lezhin Entertainment (KidariStudio)主要业务
- 表89: Lezhin Entertainment (KidariStudio) 在线漫画软件产品基准
- 表90: Lezhin Entertainment (KidariStudio) 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表91: Lezhin Entertainment (KidariStudio)战略举措
- 表92: Tappytoon 概况
- 表93: Tappytoon主要业务
- 表94: Tappytoon 在线漫画软件产品基准
- 表95: Tappytoon 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表96: Tappytoon战略举措
- 表97: Ridibooks (RIDI Corp) 概况
- 表98: Ridibooks (RIDI Corp)主要业务
- 表99: Ridibooks (RIDI Corp) 在线漫画软件产品基准
- 表100: Ridibooks (RIDI Corp) 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表101: Ridibooks (RIDI Corp)战略举措
- 表102: Stela 概况
- 表103: Stela主要业务
- 表104: Stela 在线漫画软件产品基准
- 表105: Stela 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表106: Stela战略举措
- 表107: Webcomics (SideWalk Group) 概况
- 表108: Webcomics (SideWalk Group)主要业务
- 表109: Webcomics (SideWalk Group) 在线漫画软件产品基准
- 表110: Webcomics (SideWalk Group) 在线漫画软件收入（百万美元）及毛利率（2021-2026）
- 表111: Webcomics (SideWalk Group)战略举措
- 表112: 全球主要地区在线漫画软件销售收入增速：（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 表113: 全球主要地区在线漫画软件销售额列表（2021-2026年）&（百万美元）
- 表114: 全球主要地区在线漫画软件销售额及份额列表（2021-2026年）
- 表115: 全球主要地区在线漫画软件销售额列表预测（2027-2032）&（百万美元）
- 表116: 全球主要地区在线漫画软件销售额及份额列表预测（2027-2032）

APO RESEARCH 样本报告，仅供评估 · 1738997902

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 表117: 本文分析师列表

图表清单：

- 图1: 本报告涉及到的年份
- 图2: 研究目标
- 图3: 关键采访目标
- 图4: 自下而上及自上而下验证
- 图5: 资料三角测定
- 图6: 资料三角测定
- 图7: 在线漫画软件产品图片
- 图8: 全球市场在线漫画软件市场规模（销售额）, 2021 VS 2025 VS 2032（百万美元）
- 图9: 全球市场在线漫画软件市场销售额预测:（百万美元）&（2021-2032）
- 图10: 中国市场在线漫画软件销售额及未来趋势（2021-2032）&（百万美元）
- 图11: 恋爱产品图片
- 图12: 全球恋爱规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
- 图13: 奇幻产品图片
- 图14: 全球奇幻规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
- 图15: 搞笑产品图片
- 图16: 全球搞笑规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
- 图17: 治愈产品图片
- 图18: 全球治愈规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
- 图19: 悬疑产品图片
- 图20: 全球悬疑规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
- 图21: 其他产品图片
- 图22: 全球其他规模及增长率（2021-2032）&（百万美元）
- 图23: 全球不同产品类型在线漫画软件市场份额（2025 VS 2032）
- 图24: 全球不同产品类型在线漫画软件市场份额（2021-2026）
- 图25: 全球不同产品类型在线漫画软件市场份额预测（2027-2032）
- 图26: 中国不同产品类型在线漫画软件市场份额（2021-2026）
- 图27: 中国不同产品类型在线漫画软件市场份额预测（2027-2032）
- 图28: ≤18岁
- 图29: 18-30岁
- 图30: ≥30岁
- 图31: 全球不同应用在线漫画软件市场份额（2025 VS 2032）
- 图32: 全球不同应用在线漫画软件市场份额（2021-2026）
- 图33: 全球不同应用在线漫画软件市场份额预测（2027-2032）
- 图34: 中国不同应用在线漫画软件市场份额（2021-2026）
- 图35: 中国不同应用在线漫画软件市场份额预测（2027-2032）
- 图36: 2025年全球前五大厂商在线漫画软件市场份额
- 图37: 2025年全球在线漫画软件第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额
- 图38: 在线漫画软件全球领先企业SWOT分析
- 图39: 2025年中国排名前三和前五在线漫画软件企业市场份额
- 图40: 全球主要地区在线漫画软件销售收入（2021 VS 2025 VS 2032）&（百万美元）
- 图41: 全球主要地区在线漫画软件销售额市场份额（2021 VS 2025）
- 图42: 北美在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
- 图43: 欧洲在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
- 图44: 中国在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
- 图45: 南美在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）
- 图46: 中东及非洲在线漫画软件销售额及预测（2021-2032）&（百万美元）

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 1738997902

(c) 2026 APO Research. 版权所有。