market@aporesearch.com | +86-17600652182
全球市场研究报告出版机构



2026–2032年中国VR虚拟现实软件市场展望报告

行业	发布日期	页数	格式
服务与软件	2026-03-05	90	PDF

报告编号	出版方	更新日期
1735872803	APO Research Inc.	2026-07-20

报告版本与报价

中文报告	PDF ¥22,900	PDF + Word ¥26,900	PDF + Excel ¥25,400	PDF + Word + Excel ¥27,900
英文报告	PDF ¥22,900	PDF + Word ¥26,900	PDF + Excel ¥25,400	PDF + Word + Excel ¥27,900
中英文报告	PDF ¥45,800	PDF + Word ¥49,800	PDF + Excel ¥48,300	PDF + Word + Excel ¥50,800

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 1735872803

报告简介

根据 APO Research（河南阿谱尔国际信息咨询有限公司）的统计及预测，2026年中国VR虚拟现实软件市场规模将为 百万元，预计2032年将达到 百万元，年复合增长率（CAGR）为 %（2026-2032）。中国市场在过去几年变化较快，2025年市场规模为 百万元，约占全球的 %，预计2032年将达到 百万元，届时全球占比将达到 %。

本报告旨在全面梳理VR虚拟现实软件市场，深入洞悉行业特点、市场存量空间及增量空间，并结合市场发展前景评估VR虚拟现实软件领域内各类竞争者所处地位。

竞争格局来看，在中国市场，VR虚拟现实软件的主要生产企业包括主要包括深圳市斯维尔科技、Presagis、重庆市筑云科技、Siemens Digital Industries Software和深圳市中视典数字科技等，其中 占据的市场份额最大，其次是 ，预计2026年前五大厂商份额为 %。

从产品类型方面来看，模拟类软件占有重要地位，预计2032年份额将达到 %。同时就应用来看，游戏和娱乐在2026年份额大约是 %，未来几年CAGR大约为 %。

本报告覆盖中国市场中扮演重要角色的全球及本土公司收入、毛利率等关键指标。历史数据为2021–2025年，预测数据为2026–2032年

主要企业包括：

深圳市斯维尔科技

Presagis

重庆市筑云科技

Siemens Digital Industries Software

深圳市中视典数字科技

北京中天灏景科技

Luxion

ANSYS, Inc.

上海杰图软件技术

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

Autodesk

按照不同产品类型，包括如下几个类别：

模拟类软件

游戏类软件

教育类软件

娱乐类软件

社交类软件

应用类软件

按照不同应用，主要包括如下几个方面：

游戏和娱乐

教育和培训

建筑和设计

医疗和康复

旅游和文化遗产保护

营销和广告

其他

本文正文共8章，各章节主要内容如下：

第1章：

报告统计范围、产品细分及中国总体规模及增长率，2021-2032年

第2章：

中国市场VR虚拟现实软件主要企业竞争分析，主要包括VR虚拟现实软件收入、市场份额、及行业集中度等

第3章：

中国市场VR虚拟现实软件主要企业基本情况介绍，包括公司简介、VR虚拟现实软件产品、VR虚拟现实软件收入及最新动态等

第4章：

中国不同产品类型VR虚拟现实软件规模及份额等

第5章：

中国不同应用VR虚拟现实软件规模及份额等

第6章：

行业发展环境分析

第7章：

行业供应链分析

第8章：

报告结论

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 17358728803

目录

1 研究方法与数据来源

1.1 研究方法

1.2 数据来源

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

1.2.1 二手信息来源

1.2.2 一手信息来源

1.3 数据交互验证

2 VR虚拟现实软件市场概述

2.1 VR虚拟现实软件市场概述

2.2 不同产品类型VR虚拟现实软件分析

2.2.1 中国市场不同产品类型VR虚拟现实软件市场规模对比（2021 VS 2025 VS 2032）

2.2.2 模拟类软件

2.2.3 游戏类软件

2.2.4 教育类软件

2.2.5 娱乐类软件

2.2.6 社交类软件

2.2.7 应用类软件

2.3 不同应用，VR虚拟现实软件主要包括如下几个方面

2.3.1 中国市场不同应用VR虚拟现实软件规模对比（2021 VS 2025 VS 2032）

2.3.2 游戏和娱乐

2.3.3 教育和培训

2.3.4 建筑和设计

2.3.5 医疗和康复

2.3.6 旅游和文化遗产保护

2.3.7 营销和广告

2.3.8 其他

2.4 中国VR虚拟现实软件市场规模现状及未来趋势（2021-2032）

3 中国市场VR虚拟现实软件主要企业分析

3.1 中国市场主要企业VR虚拟现实软件规模及市场份额

3.2 中国市场主要企业总部及主要市场区域

3.3 中国市场主要厂商进入VR虚拟现实软件行业时间点

3.4 中国市场主要厂商VR虚拟现实软件产品类型及应用

3.5 VR虚拟现实软件行业集中度、竞争程度分析

3.5.1 VR虚拟现实软件行业集中度分析：2025年中国市场Top 5厂商市场份额

3.5.2 中国市场VR虚拟现实软件第一梯队、第二梯队和第三梯队厂商及市场份额

3.6 新增投资及市场并购活动

4 参与公司概览

4.1 深圳市斯维尔科技

4.1.1 深圳市斯维尔科技概况

4.1.2 深圳市斯维尔科技 VR虚拟现实软件产品基准

4.1.3 深圳市斯维尔科技 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.1.4 深圳市斯维尔科技主要业务

4.2 Presagis

4.2.1 Presagis概况

4.2.2 Presagis VR虚拟现实软件产品基准

4.2.3 Presagis VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.2.4 Presagis主要业务

4.3 重庆市筑云科技

4.3.1 重庆市筑云科技概况

4.3.2 重庆市筑云科技 VR虚拟现实软件产品基准

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 1735872803

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

4.3.3 重庆市筑云科技 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.3.4 重庆市筑云科技主要业务

4.4 Siemens Digital Industries Software

4.4.1 Siemens Digital Industries Software概况

4.4.2 Siemens Digital Industries Software VR虚拟现实软件产品基准

4.4.3 Siemens Digital Industries Software VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.4.4 Siemens Digital Industries Software主要业务

4.5 深圳市中视典数字科技

4.5.1 深圳市中视典数字科技概况

4.5.2 深圳市中视典数字科技 VR虚拟现实软件产品基准

4.5.3 深圳市中视典数字科技 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.5.4 深圳市中视典数字科技主要业务

4.6 北京中天灏景科技

4.6.1 北京中天灏景科技概况

4.6.2 北京中天灏景科技 VR虚拟现实软件产品基准

4.6.3 北京中天灏景科技 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.6.4 北京中天灏景科技主要业务

4.7 Luxion

4.7.1 Luxion概况

4.7.2 Luxion VR虚拟现实软件产品基准

4.7.3 Luxion VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.7.4 Luxion主要业务

4.8 ANSYS, Inc.

4.8.1 ANSYS, Inc.概况

4.8.2 ANSYS, Inc. VR虚拟现实软件产品基准

4.8.3 ANSYS, Inc. VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.8.4 ANSYS, Inc.主要业务

4.9 上海杰图软件技术

4.9.1 上海杰图软件技术概况

4.9.2 上海杰图软件技术 VR虚拟现实软件产品基准

4.9.3 上海杰图软件技术 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.9.4 上海杰图软件技术主要业务

4.10 Autodesk

4.10.1 Autodesk概况

4.10.2 Autodesk VR虚拟现实软件产品基准

4.10.3 Autodesk VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）

4.10.4 Autodesk主要业务

5 中国VR虚拟现实软件市场分析，按类型

5.1 中国不同类型VR虚拟现实软件规模及市场份额（2021-2026）

5.2 中国不同类型VR虚拟现实软件规模预测（2027-2032）

6 中国VR虚拟现实软件市场分析，按应用

6.1 中国不同应用VR虚拟现实软件规模及市场份额（2021-2026）

6.2 中国不同应用VR虚拟现实软件规模预测（2027-2032）

7 动态分析

7.1 VR虚拟现实软件行业发展机遇及主要驱动因素

7.2 VR虚拟现实软件行业发展面临的风险

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 1735872803

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

7.3 VR虚拟现实软件行业政策分析

7.4 VR虚拟现实软件中国企业SWOT分析

8 市场生态系统

8.1 VR虚拟现实软件行业产业链简介

8.1.1 VR虚拟现实软件行业供应链分析

8.1.2 主要原材料及供应情况

8.1.3 VR虚拟现实软件行业主要下游客户

8.2 VR虚拟现实软件行业采购模式

8.3 VR虚拟现实软件行业开发/生产模式

8.4 VR虚拟现实软件行业销售模式

9 研究结果

10 免责声明

APO RESEARCH
报告样本 · 仅供评估 · 17358728O3

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

图表目录

表格清单：

- 表1: 研究范围
- 表2: 中国市场不同产品类型VR虚拟现实软件市场规模（百万元）及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）
- 表3: 模拟类软件主要企业列表
- 表4: 游戏类软件主要企业列表
- 表5: 教育类软件主要企业列表
- 表6: 娱乐类软件主要企业列表
- 表7: 社交类软件主要企业列表
- 表8: 应用类软件主要企业列表
- 表9: 中国市场不同应用VR虚拟现实软件市场规模（百万元）及增长率对比（2021 VS 2025 VS 2032）
- 表10: 中国市场主要企业VR虚拟现实软件规模（百万元）&（2021-2026）
- 表11: 中国市场主要企业VR虚拟现实软件规模份额对比（2021-2026）
- 表12: 中国市场主要企业总部及地区分布及主要市场区域
- 表13: 中国市场主要企业进入VR虚拟现实软件市场日期
- 表14: 中国市场主要厂商VR虚拟现实软件产品类型及应用
- 表15: 2025年中国市场VR虚拟现实软件主要厂商市场地位（第一梯队、第二梯队和第三梯队）
- 表16: 中国市场VR虚拟现实软件市场投资、并购等现状分析
- 表17: 深圳市斯维尔科技 概况
- 表18: 深圳市斯维尔科技 VR虚拟现实软件产品基准
- 表19: 深圳市斯维尔科技 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表20: 深圳市斯维尔科技主要业务
- 表21: Presagis 概况
- 表22: Presagis VR虚拟现实软件产品基准
- 表23: Presagis VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表24: Presagis主要业务
- 表25: 重庆市筑云科技 概况
- 表26: 重庆市筑云科技 VR虚拟现实软件产品基准
- 表27: 重庆市筑云科技 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表28: 重庆市筑云科技主要业务
- 表29: Siemens Digital Industries Software 概况
- 表30: Siemens Digital Industries Software VR虚拟现实软件产品基准
- 表31: Siemens Digital Industries Software VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表32: Siemens Digital Industries Software主要业务
- 表33: 深圳市中视典数字科技 概况
- 表34: 深圳市中视典数字科技 VR虚拟现实软件产品基准
- 表35: 深圳市中视典数字科技 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表36: 深圳市中视典数字科技主要业务
- 表37: 北京中天灏景科技 概况
- 表38: 北京中天灏景科技 VR虚拟现实软件产品基准
- 表39: 北京中天灏景科技 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表40: 北京中天灏景科技主要业务
- 表41: Luxion 概况
- 表42: Luxion VR虚拟现实软件产品基准
- 表43: Luxion VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表44: Luxion主要业务
- 表45: ANSYS, Inc. 概况
- 表46: ANSYS, Inc. VR虚拟现实软件产品基准
- 表47: ANSYS, Inc. VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表48: ANSYS, Inc.主要业务
- 表49: 上海杰图软件技术 概况
- 表50: 上海杰图软件技术 VR虚拟现实软件产品基准
- 表51: 上海杰图软件技术 VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2019-2023）
- 表52: 上海杰图软件技术主要业务
- 表53: Autodesk 概况
- 表54: Autodesk VR虚拟现实软件产品基准

APO RESEARCH 样本样本 · 仅供评估 · 17358728803

(c) 2026 APO Research. 版权所有。

- 表55: Autodesk VR虚拟现实软件收入（百万元）及毛利率（2021-2026）
- 表56: Autodesk主要业务
- 表57: 中国不同产品类型VR虚拟现实软件规模列表（百万元）&（2021-2026）
- 表58: 中国不同产品类型VR虚拟现实软件规模市场份额列表（2021-2026）
- 表59: 中国不同产品类型VR虚拟现实软件规模（百万元）预测（2027-2032）
- 表60: 中国不同产品类型VR虚拟现实软件规模市场份额预测（2027-2032）
- 表61: 中国不同应用VR虚拟现实软件规模列表（百万元）&（2021-2026）
- 表62: 中国不同应用VR虚拟现实软件规模市场份额列表（2021-2026）
- 表63: 中国不同应用VR虚拟现实软件规模（百万元）预测（2027-2032）
- 表64: 中国不同应用VR虚拟现实软件规模市场份额预测（2027-2032）
- 表65: VR虚拟现实软件行业发展机遇及主要驱动因素
- 表66: VR虚拟现实软件行业发展面临的风险
- 表67: VR虚拟现实软件行业政策分析
- 表68: VR虚拟现实软件行业供应链分析
- 表69: VR虚拟现实软件上游原材料和主要供应商情况
- 表70: VR虚拟现实软件行业主要下游客户
- 表71: 本文分析师列表

图表清单：

- 图1: 关键采访目标
- 图2: 自下而上及自上而下验证
- 图3: 资料三角测定
- 图4: VR虚拟现实软件产品图片
- 图5: 中国不同产品类型VR虚拟现实软件市场份额 2025 VS 2032
- 图6: 模拟类软件产品图片
- 图7: 中国模拟类软件规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图8: 游戏类软件产品图片
- 图9: 中国游戏类软件规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图10: 教育类软件产品图片
- 图11: 中国教育类软件规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图12: 娱乐类软件产品图片
- 图13: 中国娱乐类软件规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图14: 社交类软件产品图片
- 图15: 中国社交类软件规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图16: 应用类软件产品图片
- 图17: 中国应用类软件规模（百万元）及增长率（2021-2032）
- 图18: 中国不同应用VR虚拟现实软件市场份额 2025 VS 2032
- 图19: 游戏和娱乐
- 图20: 教育和培训
- 图21: 建筑和设计
- 图22: 医疗和康复
- 图23: 旅游和文化遗产保护
- 图24: 营销和广告
- 图25: 其他
- 图26: 中国VR虚拟现实软件市场规模增速预测:（2021-2032）&（百万元）
- 图27: 中国市场VR虚拟现实软件市场规模, 2021 VS 2025 VS 2032（百万元）
- 图28: 2025年中国市场前五大厂商VR虚拟现实软件市场份额
- 图29: 2025年中国市场VR虚拟现实软件第一梯队、第二梯队和第三梯队企业及市场份额
- 图30: 中国不同产品类型VR虚拟现实软件市场份额 2021 VS 2025
- 图31: VR虚拟现实软件中国企业SWOT分析
- 图32: VR虚拟现实软件产业链
- 图33: VR虚拟现实软件行业采购模式
- 图34: VR虚拟现实软件行业开发/生产模式分析
- 图35: VR虚拟现实软件行业销售模式分析

APO RESEARCH 报告样本 · 仅供评估 · 1735872803

(c) 2026 APO Research. 版权所有。